

Structuri algebrice

1. Fie $M \neq \emptyset$. Se numeste **lege de compozitie interna** pe M orice functie $f: M \times M \rightarrow M$.
Daca $x, y \in M$ atunci $f(x,y)$ este **compusul** elementelor x si y prin legea f .

2. Fie “*” o lege de compozitie definita pe $M \neq \emptyset$ si $A \subset M$, $A \neq \emptyset$. Spunem ca A este **parte stabila** a lui M in raport cu legea “*” daca oricare ar fi x, y din A avem $x*y \in A$.

3. Proprietati ale legilor de compozitie:

Fie $M \neq \emptyset$ pe care s-a definit legea de compozitie interna “*”.

- **Comutativitatea:** spunem ca legea de compozitie “*” este **comutativa** daca $\forall x, y \in M$, avem $x*y = y*x$.
- **Asociativitatea:** spunem ca legea de compozitie “*” este **asociativa** daca $\forall x, y, z \in M$, avem $(x*y)*z = x*(y*z)$.
- **Element neutru:** spunem ca $e \in M$ este **element neutru** al legii de compozitie “*” daca $\forall x \in M$ avem $x*e = e*x = x$.

4. Fie $M \neq \emptyset$ pe care s-a definit o lege de compozitie interna notata “*”.

Spunem ca legea “*” defineste pe M o structura algebrica de **monoid** daca:

- a) legea “*” este asociativa pe M ;
- b) legea “*” admite element neutru in M .

Monoidul se noteaza $(M, *)$.

5. Un monoid $(M, *)$ se numeste **monoid comutativ** daca legea “*” este comutativa.

6. Fie $(M, *)$ un monoid cu element neutru e . Spunem ca $x \in M$ este **simetrizabil** in raport cu legea “*” daca exista $x' \in M$ astfel incat $x*x' = x'*x = e$. x' se numeste **simetricul** lui x .

7. Fie G o multime nevida pe care s-a definit o lege de compozitie notata “*”.

Spunem ca legea de compozitie “*” defineste o structura de **grup** pe multimea G daca:

- i) legea “*” este asociativa;
- ii) legea “*” are element neutru notat cu e ;
- iii) orice element x al lui G este simetrizabil.

Spunem ca $(G, *)$ este **grup** daca $(G, *)$ este un **monoid cu toate elementele simetrizabile**.

Daca G este o multime finita grupul se numeste **grup finit** si numarul de elemente al lui G reprezinta **ordinul grupului**.

Daca legea “*” este comutativa spune ca G este **grup comutativ** sau **abelian**.

8. Reguli de calcul intr-un grup:

Fie (G, \cdot) un grup multiplicativ atunci avem:

- i) Daca $x, y \in G$ atunci $(x \cdot y)^{-1} = y^{-1} \cdot x^{-1}$,
- ii) Daca $x, y, z \in G$ si $x \cdot z = y \cdot z \Rightarrow x = y$ (**simplificare la dreapta**),
- iii) Daca $x, y, z \in G$ si $z \cdot x = z \cdot y \Rightarrow x = y$ (**simplificare la stanga**),
- iv) Daca $a, b \in G$ atunci: ecuatia $a \cdot x = b$ are solutie unica $x = a^{-1} \cdot b$,
ecuatia $x \cdot a = b$ are solutie unica $x = b \cdot a^{-1}$.

9. Fie $(G, *)$ un grup si $H \subset G$ parte stabila a lui G . Daca $(H, *)$ este un grup fata de aplicatia indusa spunem ca $(H, *)$ este **subgrup** al lui $(G, *)$.

10. Fie (G, \circ) este un grup finit si $a \in G$. Se numeste **ordinul elementului a** cel mai mic numar $n \in \mathbb{N}^*$ pentru care $a^n = e$ si se scrie **ord a = n**.
Daca **ord a = 1** atunci $a = e$.

11. Fie (G_1, \perp) si (G_2, \top) doua grupuri. Se numeste **morfism** de la grupul (G_1, \perp) la grupul (G_2, \top) o functie $f: G_1 \rightarrow G_2$ astfel incat $f(x \perp y) = f(x) \top f(y)$ pentru orice $x, y \in G_1$.

Daca f este morfism bijectiv atunci f se numeste **izomorfism**.

Un izomorfism definit pe acelasi grup (de la grupul $(G, *)$ la grupul $(G, *)$) se numeste **automorfism**.

12. Consideram o multime $A \neq \emptyset$ inezestrata cu doua legi de compozitie interna notate cu "+", ".".

$(A, +, \cdot)$ este un **inel** daca:

i) $(A, +)$ este grup abelian,

ii) (A, \cdot) este monoid,

iii) legea "." este distributiva fata de legea "+", adica:

$$x \cdot (y+z) = x \cdot y + x \cdot z \text{ (distributiva la stanga) si}$$

$$(y+z) \cdot x = y \cdot x + z \cdot x \text{ (distributiva la dreapta).}$$

Daca legea "." este comutativa spune ca $(A, +, \cdot)$ este **inel abelian** sau **comutativ**.

13. Daca A este un inel si $x, y \in A$ doua elemente diferite de elementul 0 ($x \neq 0, y \neq 0$) au proprietatea $x \cdot y = 0$ spunem ca x si y sunt **divizori ai lui 0** iar inelul A are **divizori ai lui 0**.

14. Un inel comutativ $(A, +, \cdot)$ cu $0 \neq 1$ si fara divizori ai lui zero se numeste **domeniu de integritate**.

15. Se numeste **corp** un inel $(K, +, \cdot)$ in care $0 \neq 1$ (elementul zero este diferit de elementul unitate) si orice element $x \in K, x \neq 0$ este simetrizabil fata de inmultire (a doua lege a inelului).

Daca inmultirea este comutativa corpul se numeste **corp comutativ**.

16. Fie $(A, +, \cdot)$ si $(B, *, \circ)$ doua inele (corpuri).

Un **morfism de la** $(A, +, \cdot)$ **la** $(B, *, \circ)$ este o functie $f: A \rightarrow B$ astfel incat:

i) $f(x + y) = f(x) * f(y) \quad \forall x, y \in A,$

ii) $f(x \cdot y) = f(x) \circ f(y) \quad \forall x, y \in A,$

iii) $f(1_A) = f(1_B).$

Un morfism de inele (corpuri) se numeste **izomorfism** daca este bijectiv.

Rezumat:

Multime	Lege de compozitie	Proprietatile legii de compozitie	Structura		
A	*: AxA → A	- asociativitate	(A, *) Monoid	(A, *) Monoid comutativ	
		- ∃ element neutru notat „0”			
		- comutativitate			
		- asociativitate	(A, *) Grup	(A, *) Grup comutativ	
		- ∃ element neutru notat „0”			
		- orice element x al lui A este simetrizabil			
	- comutativitate				
	*: AxA → A	- asociativitate	(A, *) Grup comutativ	(A, *, ∘) Inel	(A, *, ∘) Inel comutativ
		- ∃ element neutru notat „0”			
		- orice element x al lui A este simetrizabil			
	∘: AxA → A	- asociativitate	(A, ∘) Monoid		
		- ∃ element neutru notat „1”			
- legea “∘” este distributiva la stanga si la dreapta fata de legea “*”					
- comutativitate					
*: AxA → A	- asociativitate	(A, *) Grup comutativ	(A, *, ∘) Corp	(A, *, ∘) Corp comutativ	
	- ∃ element neutru notat „0”				
	- orice element x al lui A este simetrizabil.				
∘: AxA → A	- asociativitate	(A, ∘) Monoid			
	- ∃ element neutru notat „1”				
	- orice element x a lui A, diferit de „0” este simetrizabil				
	- legea “∘” este distributiva la stanga si la dreapta fata de legea “*”				
- comutativitate					